**Аттестация на 3 уровень квалификации старший специалист по качеству ПО**

**Теоретическая часть аттестации:**

Продолжительность — 1,5 часа. с10:00 до 11:30.

Задание:

Разработать и задокументировать процедуру Sanity check для проектов компании, которая будет выполняться перед началам регрессионного тестирования и после сдачи ПО заказчику. В настоящий момент процедура Sanity check используется на проекте TCC / 3DW. Необходимо формализовать данный процесс для всех проектов компании: текущих и перспективных. Выполненное задание должно включать пошаговые инструкции по проверке возможных компонентов приложения и возможного функционала.

Критерии оценки: **минимальное количество баллов для зачета - 6. Количество набранных вами баллов будет зависеть от того, насколько полно вы раскроете процесс Sanity check.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Функционал, шаги, которые необходимо указать для выполнения Sanity check. | Количество баллов | Обязательный для зачета |
| Проверка внешнего вида стартовой страницы. | 1 | Нет |
| Проверка регистрации (если таковая присутствует) | 1 | Да |
| Проверка логина в систему (если таковой есть) | 1 | Да |
| Навигация по страницам и ссылкам (если таковые существуют) | 1 | Да |
| Проверка создания сущностей (если такой функционал есть). | 1 | Да |
| Проверка интеграции с внешними системами (если таковые существуют) | 1 балл за каждую систему | Да (по крайне мере упоминание одной из систем) |
| Проверка доступа к системе через внешние интерфейсы и порты (если таковые существуют) | 1 | Да |
| Проверка анонимного доступа. | 1 | Нет |
| Проверка админки. | 1 | Нет |

**Практическая часть аттестации:**

Продолжительность — 4 часа. С 13:30 до 18:00.

Практическое задание на рабочем месте.

Необходимо разработать инструкцию по дефолтному дизайну и тестированию элементов диалога пользовательских интерфейсов. В основе должны лежать разработанные ранее правила дизайна и тестирования пользовательских интерфейсов и usability check list, находящиеся в wiki проекта «управление качеством». Инструкция должна быть разработана с использованием стандарта предприятия СТО-02 в плане оформления и написания.

Задание будет оцениваться по:

* Соответствию положениям стандарта СТО-02.
* Полноте включения всех возможных типов элементов диалога.

Ниже выделены обязательные элементы интерфейса, которые должны присутствовать в законченной инструкции и отсутствие которых позволяет считать задание не выполненным:

* Текстовые поля.
* Метки.
* Поля ввода.
* Чек боксы.
* Переключатели.
* Списки выпадающие.
* Кнопки.
* Индикаторы выполнения.
* Подсказки.
* Элементы окон.

Минимальное количество баллов — 10. Количество баллов зависит от того, сколько элементов будет включено в инструкцию и от того насколько оформление документа соответствует стандарту организации СТО-02. За каждый пункт отклонения от стандарта — минус 0,5 балла.